

**TOPLU**

**EYLEM**

**KİTİ**

###### frog’un toplumsal etkiye olan bağlılığının bir parçası olan Toplu Eylem Kiti, herhangi bir yerdeki grupların organize olmalarını, işbirliği yapmalarını ve topluluklarını etkileyen sorunlara çözüm üretmelerini mümkün kılan bir takım eylemler ve yöntemlerden oluşur.

###### Türkçe’ye uyarlama : Berk Karaata ve Selçuk Karaata

###### Sürüm 1:

###### 23 Ocak 2023



**DEĞİŞİM YARAT**

Bu kit nedir?

Toplu Eylem Kiti (TEK), ortak bir hedefe ulaşmak için grupları bir araya getirmeye yardımcı olmak amacıyla yaratıldı. Bir eylem haritası ve altı aktivite alanından oluşur. Bu aktiviteler, bir topluluk veya organizasyon içinde değişim yaratmaya odaklı çözüm üretmek için farklı yollar sunar.

İnsanlar niye bu kiti kullanır?

Birçok grup zorlukların üstesinden gelmelerine yardımcı olacak yaratıcı bir süreç arayışında. TEK tam ihtiyacınız olan zamanda yol gösterecek bir taslak sunar. Takımınız kendi şartlarınız çerçevesinde tam olarak hangi aktivitelere ihtiyacınız olduğuna karar verebilir.

Ne zaman kullanmalıyım?

Çözmeye çalıştığınız sorunun boyutundan bağımsız olarak, buradaki aktiviteler, topluluk sorunlarını incelemenize ve bunlar için çözüm üretmenize yardımcı olabilir. Mesela, etrafınızdaki insanların daha sağlıklı besinlere erişmelerine yardımcı olmak, bulaşıcı bir hastalıktan dolayı hasta olan insan sayısını azaltmak, yeni bir bina inşa etmek ya da küçük bir işletme sahibi olarak girişimciliğe adım atma istiyor olabilirsiniz.

Ne alıyorum?

TEK, size takımınızın değişim yaratmasına yardımcı olacak erişilebilir bir süreç verir. Tek bir aktiviteyi de hepsini de kullansanız, yeteneklerinizi geliştirebilir, bilgi edinebilir ve toplu olarak sorunlara çözüm üretebilirsiniz. TEK, takımınızın çeşitli yeteneklerini geliştirmesine yardımcı olabilir: eleştirel düşünce, diğerlerini dinleme, daha iyi sorular sorma, fikir üretme, daha iyi hikayeler yaratma ve toplumsal eyleme esin kaynağı olma ve sürdürme gibi. Neleri ve kimleri bildiğinizi birleştirerek, grubunuzda ve daha fazlasında birbirinizi daha iyi destekleyebilirsiniz.

Başka kimler kullanıyor?

Dünya genelinde tasarımcılardan, eğitmenlerden, kâr amacı gütmeyen kuruluşlardan, kamu yönetimlerinden, işyerlerinden ve daha fazlasından duyum aldık. TEK’i daha iyi takımlar oluşturmak ve insanların ihtiyaçları hakkında öğrenmek ve karşılığında topluluk ve organizasyonlarında fark yaratacak daha iyi çözümler üretmek için kullanıyorlar.

Toplu Eylem Kiti 3

**HAYAL ET**

Grubunuzun hedefine ulaşmak için kullanabileceği altı aktivite alanı var. Hedefinize bağlı olarak, her aktivite alanından doğrusal-lineer olmayan bir rota izlemeniz gerekebilir. Her bir aktiviteyi yaptığınızda, hedeflerinizi ve onlara nasıl ulaşabileceğinizi daha iyi anlamanızı sağlayan yeni bir şey öğreneceksiniz.

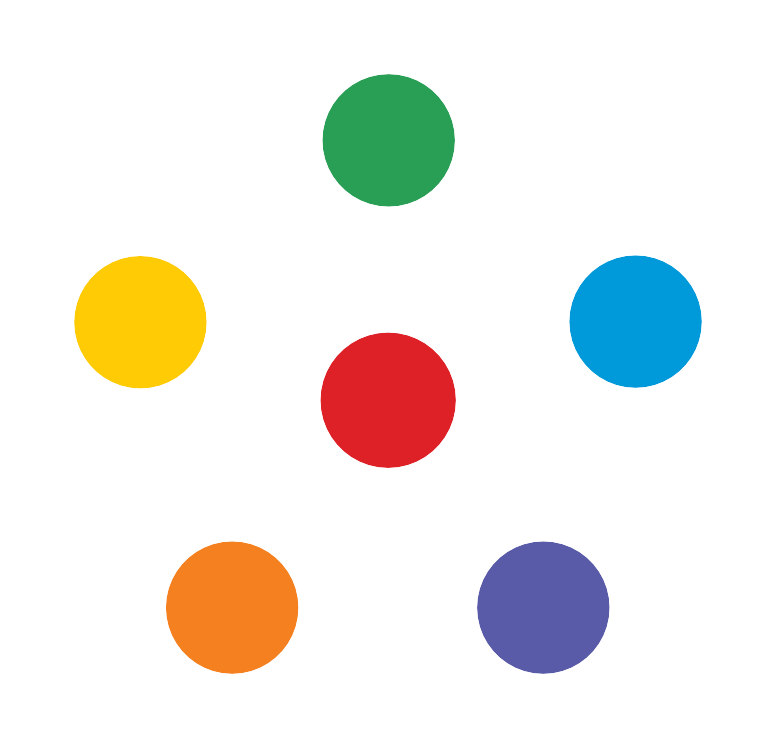
**ARA**

**NETLEŞTİR**

**YARAT**

Biz insanların nasıl öğrendiğimize ve geliştiğimize bağlı olarak koyduğu hedefler zamanla değişir. Ortak bir hedef koyarak başlayıp, grubunuz eylem haritasının merkezine sürekli olarak geri dönecek. Merkezden, ne başardığınızı ve neyin hala yapılması gerektiğini gözden geçirebileceksiniz.

**KUR PLANLA**



# TEK EYLEM HARİTASI

Toplu Eylem Kiti (TEK), altı alana ayrılmış aktiviteleri olan bir eylem haritası kullanır. Başlamak için tek ihtiyacınız olan motivasyon ve heves. Buradan, rotanızı odaklamak ve eyleme geçmeye ve düşünmeye ihtiyacınız olan zamanı dengelemenize yardımcı olması için eylem haritasını kullanabilirsiniz. Tek başınıza ya da bir grup ile çalışabilirsiniz; ve başlamak için yanlış bir yer yoktur. Her aktivite bir şey öğrenmenize yardımcı olacak.

[**HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN**](#_bookmark0)

[Dalga Etkisi](#_bookmark1)

Sorununuzu Tanımlayın Kuzeyi Bulun Hedefinizi Kontrol Edin

YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN

Sorunları Bulun, İhtiyaçları Ortaya Çıkarın

Mülakat 101 Gördük, Duyduk

Örüntü Arayışı

GERÇEK BİR ŞEY YARATIN

Dört Karelik Hikaye Işık, Kamera, Oyun! Tanıtıcı Bir Yazı Yazın Öyle, Öyle Değil Prototipini Yapın

Toplu Eylem Kiti

**GRUBUNUZU KURUN**

Yetenek Paylaşımı Bilgi Avı

Bize İlham Verenler Bağlantı Halkaları

DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN

Beyin Fırtınası

Fikir Remixi

Bir Fikri Geliştirin

Seti Daraltın

**HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN**

Toplantı Gündemi Oluşturun

Böl, Parçala, Yönet Çizelge Yaratın

Momentumu Sürdürmek

5

HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN / AKILDA TUTULACAK ŞEYLER

**Hedefinizin nasıl değiştiğinin görsel bir kaydını tutun**

Sürecin görsel bir kaydını tutarak grubunuza hedefini ve ona nasıl yaklaştıklarını hatırlatın. Duvarlara bir şeyler asın, eski çizimlerin bulunduğu kağıt desteleri tutun ve beraber geçirdiğiniz zamanı fotoğraflayın. Bu, aldığınız yolun bir belgesi ve gelecekte yapacağınız işler için ilham olacaktır.

# HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN

###### Çözeceğiniz sorun ve ulaşmak istediğiniz hedefler hakkında anlaşın. Burada öğreneceklerinize göre hedefleriniz değişebileceğinden dolayı, bu aktivite alanı grubunuzun başarısı için kritiktir.

Doğru erzakları stoklayın

Bu kitteki aktivitelerin çoğu kağıt ve kalemden fazlasını gerektirmez. Ancak, grubunuzun zamanını daha efektif bir şekilde kullanmasına yardımcı olacak ekstra erzaklar için öneriler de vardır.

Ortak değerlerinizin farkında olun

Grubunuzla açıkça sizin için neyin önemli olduğunu ve nasıl çalışmayı tercih ettiğinizi konuşun ki karşınıza büyük zorluklar çıktığında büyük sürprizlerle karşılaşmayın.

Öğrendiklerinizi tanımlayın

Öğrenim Kartı doldurmak, grubunuzun ne öğrendiğini gözden geçirmesine ya da eylem haritasındaki her aktivite veya bölümden sonraki adımları belirlemesine yardımcı olabilir.

Eğlendiğinize emin olun

Grubunuz çalışırken işler ciddiye binebilir, bu yüzden gülmeyi ve kutlama yapmayı unutmayın. Büyük işler başarıyorsunuz!

NETLEŞTİRME AKTVİTELERİ ÖNERİLEN SEKANSLAR

**DALGA ETKİSİ**

Grubunuzun ne tür bir etkisi olmasını istediğinize karar verin -topluluğunuzdaki insanların hayatlarını iyileştirmekten; ülkenizi ya da dünyayı değiştirmeye kadar.

SORUNUNUZU TANIMLAYIN

Grubunuzun üzerinde uğraşacağı sorunu tanımlayın ve bu yolda cevaplayacağınız anahtar soruları belirleyin.

KUZEYİ BULUN

Grubunuzun ulaşmak istediği hedefler ve o hedeflere ne zaman ulaşmak istediğiniz üzerinde anlaşın.

HEDEFİNİZİ KONTROL EDİN

Grubunuzun hedefleri hakkında bir şeyin değişip değişmediğine bakın ve ayarlamalar yapın.

Grubunuz ilk buluştuğunda hedefinizi tanımlayın:

**DALGA ETKİSİ**

**KUZEYİ BULUN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 7



HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN / DALGA ETKİSİ



**DALGA ETKİSİ**

Grubunuzun ne tür bir etkisi olmasını istediğinize karar verin – topluluğunuzdaki insanların hayatlarını iyileştirmekten ülkenizi ya da dünyayı değiştirmeye kadar.

**I**

**M U**

**V**

**M**

**I**

**I**

**O**

**D**

**C**

**C**

**N**

**I**

**S**

**L**

**Y**

**T**

**A**

**T**

**I**

**U**

**N**

**D**

1. Takımlara ayırın

Üç kişilik takımlar oluşturun. Her takıma bir kağıt verin ve çözmeye çalıştıkları sorunu en tepeye yazmalarını isteyin. Sonra kağıdın ortasına grup üyelerinin isimlerini barındıran bir daire çizin.



1. Bireyler üzerindeki etkileri yazın

Her takımdan problemleri çözülseydi ne olacağını hayal etmelerini isteyin. Sonra ilk dairenin çevresine bunun en yakınları (aile, iş arkadaşları ya da arkadaşlar) üzerinde oluşturacağı etkiyi yazın. Bu isimlerin etrafına daha büyük bir daire çizin ve ‘bireyler’ diye başlık atın.



**I**

V

I

D

N

I

**S**

**L**

A

U

D

1. Topluluk üzerindeki etkileri yazın

Bir daire daha ekleyip ‘topluluk’ diye başlık atın. Yine, sorununuzun çözüldüğünü hayal edin ve topluluk üzerindeki etkilerini yazın. Şehriniz, ülkeniz ya da dünya üzerindeki etkileri yazmak için gerektiği kadar daire çizin.



**I**

SÜRE

3 kişilik bir takım için 30 dk.; fazladan her bir kişi için 5 dk. ekleyin

ROLLER

Katılımcılar 1 kaydedici

1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker

1. Zamanla oluşacak Dalga Etkilerini paylaşın

Takımlardan kağıtlarını birbirlerine göstermelerini isteyin ve benzerlik ve farklılıkları tartışın. Odaklanacağınız bir daire ve görmek istediğiniz etkileri seçin. Temiz bir kağıda bunları yazın ve bunları ne zaman görmek istediğinizi belirten bir zaman çizelgesi çizin. Bu kağıdı duvara yapıştırın ki takımınız sonra kullanabilsin.



ŞİMDİ NEREYE?

Çözmek istediğiniz sorunu daha iyi anlamak için ‘Sorununuzu Tanımlayın’ gibi başka bir Hedefinizi Netleştirin aktivitesi deneyin.

**SORUNUNUZU TANIMLAYIN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 9



HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN / SORUNUNUZU TANIMLAYIN

* 1. **Grubu bölün**

**SORUNUNUZU TANIMLAYIN**



Grubunuzun üzerinde uğraşacağı sorunu tanımlayın ve bu yolda cevaplayacağınız anahtar soruları belirleyin.

Üç kişilik takımlara ayrılın. Her takıma bir kağıt verin ve gruplarının çözmeye çalıştığı en önemli sorunu ve bu sorunu çözmek için cevaplamaları gereken bir ile üç anahtar soruyu yazmalarını isteyin.

* 1. Kısa bir sahne planlayın



Her takıma sorunlarını diğer takımlara anlatmalarına yarayacak bir sahne yaratması için 10 dakika verin. Takımlar, sahnelerine yardımcı olması için etraftaki herhangi bir eşyayı kullanabilir.

* 1. Grup için sahneyi canlandırın



Her takımdan sahneyi canlandırmasını isteyin. Her performanstan sonra, izleyicilerden anlatmaya çalıştıkları sorunu tahmin etmelerini isteyin. Her takımdan sorunlarını ve soru kağıtlarını sesli okumalarını ve asmalarını isteyin.



SÜRE



3 kişilik bir takım için 45 dk.; fazladan her bir kişi için 5 dk. ekleyin

ROLLER

Katılımcılar1 kaydedici

1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera ve marker

* 1. **En önemli sorunlar üzerine bir yıldız çizin**  Her takımın işi bittikten sonra, herkese en önemli olduğunu hissettikleri sorunun yanına bir yıldız çizmelerini isteyin. En fazla yıldız alan sorunları tartışın. Sonra projenin değinmesi gereken sorun ve anathar sorular üzerinde anlaşın.

ŞİMDİ NEREYE?

Bu proje ile elde etmek istediğiniz etkiyi anlamak için ‘Dalga Etkisi’ veya ‘Kuzeyi Bulun’ gibi başka bir Hedefinizi Netleştirin aktivitesi deneyin.

**DALGA ETKİSİ**

**KUZEYİ BULUN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 11



HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN / KUZEYİ BULUN

* + 1. **Çember oluşturun**

**KUZEYİ BULUN**



Grubunuzun ulaşmak istediği hedefler ve o hedeflere ne zaman ulaşmak istediğiniz üzerinde anlaşın.

Hedefler

1

**N**

2

**W E**

3

**S**

Herkesten teker teker çemberin ortasında durup bu projeyle ne başarmak istediklerini söylemelerini isteyin. Büyük bir kağıda herkesin cevaplarını yazın.

* + 1. En sevdiğiniz seçenekleri yıldızlayın



Herkes konuştuktan sonra, herkese bir kalem verin ve projenin potansiyel hedefleri için birinci, ikinci ve üçüncü seçeneklerini yıldızlamalarını isteyin.

* + 1. Seçilmeyen hedefleri tartışın

Hiç yıldız almayan seçeneklere bakın ve niye kimsenin bunlara oy vermediği hakkında konuşun. Yeni fikirleri kaydedin ve kâğıtta yıldız almayan seçeneklerin üstünü çizin. İnsanların cümlelerini birleştirerek ya da düzenleyerek fikirlerini daha iyi yakalayabilirsiniz.



SÜRE

5 kişilik bir takım için 45 dk., fazladan her bir kişi için 3 dk. ekleyin

ROLLER

Katılımcılar 1 kaydedici

1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker kalem

* + 1. Hedeflere öncelik verin

En fazla yıldız alan cevap ana hedefiniz, ikinci en fazla yıldız alan ikincil hedefiniz, vesaire. Hedeflerinizi başka bir kağıda yazın. Sonra grubunuzla bu hedeflere ulaşmanız gereken süreyi belirlemek için çalışın.

Goals

1

2

3

ŞİMDİ NEREYE?

Hedeflerinize ulaşmak için gereken kaynakları belirlemek için ‘Yetenek Paylaşımı’ gibi Grubunuzu Kurun aktiviteleri deneyin.

**YETENEK**

**PAYLAŞIMI**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 13



HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN / HEDEFİNİZİ KONTROL EDİN

**HEDEFİNİZİ KONTROL EDİN**

* + - 1. **Yaptıklarınızı gözden geçirin**



Grubunuzun hedefleri hakkında bir şeyin değişip değişmediğine bakın ve ayarlamalar yapın.

Hedefler

1

2

Hedefinizi en son kontrol ettiğinizden beri yaptığınız bütün aktivitelerin sonuçlarına bakın ve grubunuzun öğrendiklerini gözden geçirin.

* + - 1. Bir Öğrenim Kartı doldurun



Grubunuzun şimdiye kadar neler başardığını belgelemek için bir Öğrenim Kartı kullanın. Yaptığınız aktiviteleri ve grubunuzun öğrendiği önemli bir bilgiyi de katın.

* + - 1. Öğrenim yolculuğunuzu karşılaştırın



Hedef

1

2

3

Grubunuzun hedefleri hakkında neler öğrendiğinizi tartışın. Hedefiniz hala aynı ise, başka bir aktiviteye devam edin. Öğrenim Kartına sonraki adımlarınızı yazın.

SÜRE

5 kişilik bir takım için 45 dk., fazladan her bir kişi için 3 dk. ekleyin

ROLLER

Katılımcılar 1 kaydedici

1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker

* + - 1. Hedeflerinizi güncelleyin

Takımınız hedeflerinin değiştiğini düşünüyorsa, bu karara nasıl vardığınızı Öğrenim Kartına yazın. Grubunuzun yeni ortak hedefini bulmak için başka bir Hedefinizi Netleştirin aktivitesi deneyin. Bu yeni hedefi buluştuğunuzda insanların görmesi için duvara asın.



Hedef

1

2

3

3

Bu aktivite alanını bitirdiğinizde:

Hedefi gözden geçirin ve grubunuzun yetkinliklerini tartın. Eğer yeni üyeler eklemeniz gerekiyorsa, diğerlerinin kimleri tanıdığını görmek için Bağlantı Halkaları gibi bir aktivite deneyin.

**ŞİMDİ NEREYE?**

Hedeflerinize ulaşmak için gereken kaynakları belirlemek için ‘Yetenek Paylaşımı’ gibi Grubunuzu Kurun aktiviteleri deneyin.

**YETENEK PAYLAŞIMI**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 15



**HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.



**HEDEFİNİZİ NETLEŞTİRİN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptğımız sırayla aktivite isimleri

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişim

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişim

Toplu Eylem Kiti 17

GRUBUNUZU KURUN / AKILDA TUTULACAK ŞEYLER

**İnsanların özgünlüğüne saygı duyun**

Farklı bakış açılarını teşvik edin. Diğerleriyle zaman geçirmekteki zevkin bir kısmı da benzerlikleri kadar farklılıklarını da kutlamaktır.

# GRUBUNUZU KURUN

###### Onlara özgü yeteneklerini ve amacınıza olan bağlılıklarını belirleyerek topluluğunuzdaki insanları bir araya getirin. Bu aktiviteler grubunuzdakilerin birbirini daha iyi anlamasına ve ortak hedeflerinize ulaşmanıza yardımcı olacak.

Zamanlarının farkında olun

Grubunuzla zaman geçirmek eğlenceli ve ödüllendirici olabilir. Ama bir lider olarak, toplantılar ve zaman kullanımı konularında sağlıklı sınırlar çizin.

Yapıcı eleştiri yapın

Birbirinizin girdileri üzerine inşa edin. “Evet, ama…” yerine “evet, ve…” deyin. Özgür fikir alışverişi bu tür geri bildirim üzerine kuruludur.

Diyaloğu görünür kılın

Grubunuzdan birini toplantılarda üretilen fikirleri ve bilgileri kaydetmekle görevlendirin. Sonra bunları grupla paylaşarak ilham verin.

Hangi konularda gelişebileceğinizi sorun

Grubunuza neyin iyi gittiği ve bir dahaki buluşmanızda neyin daha iyi olabileceğini sorun. Gruptaki herkes sesi duyuluyormuş gibi hissedecektir.

KURMA AKTİVİTELERİ ÖNERİLEN SEKANSLAR

**YETENEK PAYLAŞIMI**

Grup üyelerinizi özgün yeteneklerini paylaşmaya teşvik edin ve hedeflerine ulaşmak için başka ne gibi yeteneklere ihtiyaç duyabileceklerini belirleyin.

BİLGİ AVI

Grubunuzun çözmeye çalıştığı sorun hakkında neler bildiğinizi öğrenin – ve başka neler bilmek istediğinizi.

BİZE İLHAM VERENLER

Topluluğunuzda ve dışında grubunuza ilham veren ve sorunlarınızı çözmenize yardımcı olabilecek insanları belirleyin.

BAĞLANTI HALKALARI

Topluluğunuzda kimlerin takımınıza spesifik sorunlar hakkında yardımcı olabileceğini keşfedin.

Takımınızı geliştirmek için:

**DALGA ETKİSİ**

**KUZEYİ BULUN**

**BAĞLANTI HALKALARI**

Takım arkadaşlarınızı hızlıca tanımak için:

**YETENEK PAYLAŞIMI**

**BİZE İLHAM VERENLER**



frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 19



GRUBUNUZU KURUN

**YETENEK PAYLAŞIMI**

Grup üyelerinizi özgün yeteneklerini paylaşmaya teşvik edin ve hedeflerine ulaşmak için başka ne gibi yeteneklere ihtiyaç duyabileceklerini belirleyin.

**GRUBUNUZU KURUN** / **YETENEK PAYLAŞIMI**

1. **Herkese iki parça kağıt verin** İlk kağıda, herkesten isimlerini en tepeye yazıp altına grubun sorununu çözmeye yarayacak yetenek ve becerilerini listelemelerini isteyin. Ayrıca yakın zamanda başardıkları bir şeyi listelemelerini isteyin.



1. Bir şey yaratın

İkinci kağıda, herkesten kim olduklarını ve neleri sevdiklerini ifade eden bir şey yaratmalarını isteyin. Bu bir çizim veya bir kolaj olabilir. Grup üyeleri bir skeç veya dans yaratabilir ya da kendileri hakkında bir şarkı da söyleyebilirler.



1. Yeteneklerinizi paylaşın



Her üyeden kağıtlarını paylaşmalarını isteyin. Paylaştıkları şeyler hakkında notlar alın ve özellikle ileride gruba yeni üyeler katmayı düşünüyorsanız fotoğraf çekmek de isteyebilirsiniz.

SÜRE

5 kişilik bir takım için 45 dk.

ROLLER

Katılımıclar1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt, kalem ve kamera İsteğe bağlı: stickerlar, fotoğraflar, markerlar, renkli kağıt

1. Yeteneklerinizi ve ihtiyaçlarınızı tartın

Herkes paylaştıktan sonra, iki kağıdı da duvara asmalarını isteyin. Bir grup olarak kağıtları tartışın ve takımınızda bollukta olan ve hala ihtiyacınız olan yeteneklerin bir listesini çıkarın. Buluştuğunuz yerde bu listeyi buluştuğunuz alanda görünür bir yere koyun ki grup üyelerine bir hatırlatma olsun.



Skills

Needed

ŞİMDİ NEREYE

Grup üyelerinizin istenen yeteneklere sahip kimleri tanıyabileceğini belirlemek için ‘Bağlantı Halkaları’ gibi bir Grubunuzu Kurun aktivitesi deneyin.

**BAĞLANTI HALKALARI**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 21



GRUBUNUZU KURUN

**BİLGİ AVI**

Grubunuzun çözmeye çalıştığı sorun hakkında neler bildiğinizi öğrenin – ve başka neler bilmek istediğinizi.

**GRUBUNUZU KURUN** / **BİLGİ AVI**

* 1. **Herkese bir parça kağıt verin**



?

Herkesten grubunuzun sorunuyla ilgili büyük ya da küçük bir sorun yazmasını isteyin. Her kağıt parçası için bir soru limiti koyun.

* 1. Soruları asın



?

?

?

?

?

Herkes birer soru yazdıktan sonra, hepsini bant veya raptiye yardımıyla asın. Duvarınızda yeterince yer yoksa, soruları yere yayabilirsiniz.

?

?

?

?

?

* 1. Soruları cevaplayın

?

?

?

Herkesten odanın etrafında yürüyüp cevaplarını soru kağıtlarının üstüne yazarak olabildiğince fazla soru cevaplamalarını isteyin. Eğer birinin aklına yeni bir soru gelirse, yazmalarını ve diğer sorulara eklemelerini isteyin.



? ?

?

? ?

?

?

?



? ? ? ? ?

? ? ? ? ?

?

?

SÜRE

5-10 kişilik bir takım için 45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: bant, raptiye, kamera, marker **4. Cevaplanmayan soruları paylaşın ve öncelik verin** Bütün soruları ve cevapları sesli bir şekilde okuyun. Grubun hala cevaplaması gereken önemli soruları yanına bir tik atarak ya da yıldız koyarak belirleyin. Bu soruların listesini çıkartın ve grubun nasıl cevaplayabileceğine karar verin.

ŞİMDİ NEREYE?

Grup üyelerinizin ihtiyacınız olan bilgiye sahip kimi tanıyabileceğini öğrenmek için ‘Bağlantı Halkaları’ gibi bir Grubunuzu Kurun aktivitesi deneyin.

BAĞLANTI

**HALKALARI**



GRUBUNUZU KURUN

**BİZE İLHAM VERENLER**

Grubunuzda ve dışında size ilham veren ve sorunlarınız çözmenize yardımcı olabilecek insanları belirleyin.

**GRUBUNUZU KURUN** / **BİZE İLHAM VERENLER**

* + 1. **Grubu ayırın**



İki takım kurun ve her birine çalışmaları için birer kağıt verin.

* + 1. İsimlerin listesini oluşturun



Her takıma bir problemi çözmelerine yardımcı olacak olabildiğince fazla insanın ismini yazmalarını isteyin. Bu insanlar bir ünlü veya arkadaş, aile üyesi veya başka herhangi bir tanıdık olabilir. Listeden seçtiğiniz her bir ismin neden seçildiğini not alın.

* + 1. Listenizi paylaşın



Her takıma listelerini diğer takımla paylaşmaları için beş dakika verin. Takımlar paylaştıkça birinden paylaşılan isimleri ve niye seçildiklerini ayrı bir kağıda yazmalarını isteyin.

SÜRE

5 kişilik bir grup için 40 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: stickerlar, fotoğraflar, markerlar, post-itler

* + 1. Ortak noktalar bulun

Gruptan bütün isimlere bakmalarını ve ortak noktalarını tartışmalarını isteyin. Bu karakteristikleri ve tartışılan diğer ilginç konuları yazın. Herkesin kendilerine kimin ilham verdiğini ve gelecekte kimin yardımcı olabileceğini hatırlaması için bu notları duvara asın.



ŞİMDİ NEREYE?

Takımızın yolunuzda duran sorulara cevap vermesine yardımcı olmak için ‘Bilgi Avı’, veya içsel yetiler için ‘Yetenek Paylaşımı’ gibi başka bir Grubunuzu Kurun aktivitesi deneyin.

**BİLGİ AVI**

**YETENEK PAYLAŞIMI**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 25



GURUBUNUZU KURUN

**BAĞLANTI HALKALARI**

Topluluğunuzda kimlerin takımınıza spesifik sorunlar hakkında yardımcı olabileceğini keşfedin.

**GURUBUNUZU KURUN** / **BAĞLANTI HALKALARI**

* + - 1. **Takım kurun**



Üç kişilik takımlara ayrılın. Her takıma birer kağıt verin ve tepesine üzerinde çalıştıkları bir soruyu yazmalarını isteyin. Sonra kağıdın ortasına takım üyelerinin isimlerini içeren bir daire çizmelerini isteyin.

* + - 1. Güvenilir insanları belirleyin



Her takımdan ilk dairenin etrafına yardım için ulaşacakları ilk insanın ismini yazmalarını isteyin. Bunlar güvendikleri arkadaşları ya da aile üyeleri olabilir. Bu isimlerin etrafına daha geniş bir daire çizin.

* + - 1. Diğer bağlantıları belirleyin



Takımlardan, yazdıkları ilk isimlere ulaşamazlarsa kimlere ulaşacaklarını yazmalarını isteyin. Yeni isimlerin etrafına daha geniş bir daire çizin. Sonra her takımdan ilk sorularına bakmalarını ve ilişkilerini gözden geçirmelerini isteyin.

SÜRE

3 kişilik bir takım için 30 dk.; fazladan her bir kişi için 5 dk. ekleyin

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: fotoğraflar, marker, post-it

* + - 1. Kimlerle konuşacağınızı seçin

Takım üyelerinden soruları hakkında en fazla konuşmak isteyecekleri insanların yanına birer yıldız koymalarını isteyin. Takımın bu insanlarla konuşarak neler öğrenebileceklerini yazın. Bütün takımların işi bittiğinde, diyagramları duvara asın. Bu egzersizi cevaplamanız gereken bütün sorular için yapın.



ŞİMDİ NEREYE?

Belirlediğiniz insanlarla iletişime geçmeye başlamak için “Mülakat 101” gibi Yeni Bakış Açıları Arayın aktivitelerine geçmeyi deneyin.

Bu aktivite alanını bitirdiğinizde:

Bu aktiviteyi insanlar yerine materyaller veya kaynaklarla da yapmayı deneyebilirsiniz.

**MÜLAKAT 101**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 27



**GRUBUNUZU KURUN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.



**GRUBUNUZU KURUN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.

**YAPTIKLARIMIZ**

Sırayla yaptığımız aktivite isimleri

**YAPTIKLARIMIZ**

Sırayla yaptığımız aktivite isimleri

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişim

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişim

Toplu Eylem Kiti 29

YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN / AKILDA TUTULACAK ŞEYLER

**Yaşadıkları yerde başlayın**

Topluluğunuzdaki insanlarla konuşun. Sandığınızdan daha fazla biliyor olabilirler ve sorunlarla nasıl başa çıkabileceğiniz hakkında perspektif sahibi olabilirler.

# YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN

###### Başkalarına ulaşın ve onlar için önemli olan meseleler hakkındaki görüşlerini alın. Doğru soruları sorun ve başka insanların hayatlarını nasıl yaşadıklarını keşfedin. Grubunuzu daha iyi bilgilendirebilmek ve yardım etmelerine ilham vermek için karşılanmayan ihtiyaçlarını keşfedin.

Zorluklar veya engeller arayın

Grubunuzun çözebileceği sorunlar olabilir. Bununla birlikte, çaresine bakılmayan büyük sorunlarla beraber hakkında hemen yardımcı olabileceğiniz küçük şeyleri de not alın.

İnsanların ne yaptığını izleyin

Onlarla konuştuğunuzda neler söylediklerini dinlemek de iyi, ama yaptıklarını izleyerek de çok şey öğrenebilirsiniz. Ne fark ediyorsunuz?

Bilmiyormuş gibi yapın

İnsanlarla konuştuğunuzda, verecekleri cevabı bildiğinizi veya o cevaba sahip olduğunuzu düşünseniz dahi açık uçlu sorular sorun. Şaşırabilirsiniz.

Düşüncelerinizi kaydedin

Olanlar hakkında düşünebilmek için konuştuklarınızı not alın. Çizimler, fotoğraflar ve videolar da yardımcı olabilir.

Örüntü arayın

Çeşitli insanlarla konuştukça aynı şeyleri görebilir veya duyabilirsiniz. Bu örüntüler sorunları ve olası çözümleri belirlemenize yardımcı olabilir.

ARAMA AKTİVİTELERİ

**SORUNLARI BULUN, FİKİRLERİ AÇIĞA ÇIKARIN**

Topluluğunuzda çalışmalarda karşılaşılan sorunlar hakkında daha fazla bilgi sahibi olun ve grubunuzun kolektif olarak ne yapabileceğini düşünün.

MÜLAKAT 101

Baştan sonra bir mülakat planlayın, sonra bu planı insanlarla onlar için önemli olan meseleler hakkında konuşmak için kullanın.

GÖRDÜK, DUYDUK

Topluluğun üyeleriyle yapılan mülakatlardan grubunuzun neler öğrendiğini paylaşın ve ortaya çıkan temaları belirleyin.

ÖRÜNTÜ ARAYIŞI

İnsanların bazı sorunlarla niye başa çıkmakta zorlandığını daha derinden anlamak için grup üyelerinizin mülakatlarında neler keşfettiğine yakından bakın.

Hızlı keşif:

**SORUNLARI BULUN, İHTİYAÇLARI ORTAYA ÇIKARIN**

**ÖRÜNTÜ ARAYIŞI**

Topluluğun içine girin:

**MÜLAKAT 101**

**GÖRDÜK, DUYDUK**

**ÖRÜNTÜ ARAYIŞI**



frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 31



YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN / SORUNLARI BULUN, İHTIYAÇLARI ORTAYA ÇIKARIN

**SORUNLARI BULUN, İHTIYAÇLARI ORTAYA ÇIKARIN**

Topluluğunuzdaki insanların karşılaştığı sorunlar hakkında daha fazla bilgi sahibi olun ve grubunuzun kolektif olarak ne yapabileceğini düşünün.

1. **Grubu iki takıma ayırın**

Takımlara kağıt ve kalem verin. İki takıma da üzerinde çalışmak istedikleri sorunları anlatan çeşitli kısa skeçler planlamaları için 10 dakika verin.



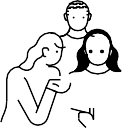
1. Sahneleri canlandırın



Bir takım sahnesini canlandırırken, öbür takım skeçten öğrendiklerini yazmalı ya da çizmeli. Bahsi geçen herhangi bir potansiyel çözüm olursa bunları da yazın.

1. Daha iyiye yönelik değişimler yapın

İki takım da sahnesini canlandırdıktan sonra, takımlardan diğer takımın sahnesinde canlandırdığı sorunlar hakkında neler yapabileceklerini yazmalarını isteyin. Sonra bütün takımdan bu çözümleri tartışmalarını ve bir kişiden tartışmada üretilen yeni fikirleri kaydetmesini isteyin.



SÜRE

1 sa. 45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 zaman tutucu

MATERYALLER

Kağıt, karton, kalem, saat İsteğe bağlı: kamera, marker

1. Destekleyici listesi yaratın

Bir grup olarak ürettiğiniz çözümlere bakın. Her çözümün yanına gerektireceği kaynakları veya başka herhangi bir tür destek ihtiyacını yazın.



**ŞİMDİ NEREYE?**

Takım arkadaşlarınızın topluluk keşiflerinde neler bulduklarını karşılaştırmak için ‘Örüntü Arayışı’ gibi başka bir Yeni Bakış Açıları Arayın aktivitesi deneyin.

**ÖRÜNTÜ ARAYIŞI**



YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN

**MÜLAKAT 101**

Baştan sonra bir mülakat planlayın, sonra bu planı insanlarla onlar için önemli olan meseleler hakkında konuşmak için kullanın.

**YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN** / **MÜLAKAT 101**

* 1. **İnsanların listesini çıkartın**



Grubun her üyesinden ulaşmak istediğiniz hedefle ilgili bir sorunla mücadele eden insanların listesini çıkarmasını isteyin. Onlarla niye tanışmak istediğinizi, neler öğrenebileceğinizi ve nerede buluşmak istediğinizi yazın.

* 1. Herkesi çiftlere ayırın

Çiftlerden her listeyi sesli okumalarını ve röportaj yapmak istedikleri bir kişiyi seçmelerini isteyin. Çiftten o kişiye sormak istedikleri en az beş soru yazmalarını isteyin. Şaşırtıcı içgörüler sağlamak için “Neden?” gibi devam soruları sorun.



* 1. Mülakatı uygulayın



?

Soruları cevaplayan takım üyesi soruların mantıklı olup olmadığı hakkında geri geri bildirim sağlayacak ve sorulabilecek yeni sorular önerecek. Eğer gerekirse çift mülakat sorularını güncelleyecek.

SÜRE

10 kişilik bir grup için 1 sa.

ROLLER

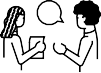
Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker

* 1. Başkalarıyla mülakatın pratiğini yapın



Bütün grubu tekrar toplayın. Her çiftten mülakatlarını tekrar tatbik etmelerini isteyin ve grubun yorum yapmasına izin verin. Üyeleri başkalarına röportaj yapmak için toplantıdan ayrıldıklarında iyi not almaya ve bu notları grubun geri kalanıyla paylaşmaya teşvik edin.

ŞİMDİ NEREYE?

Mülakatlarınızda keşfettiklerinizi paylaşmak için ‘Gördük, Duyduk’ gibi başka bir Yeni Bakış Açıları Arayın aktivitesi deneyin.

**GÖRDÜK, DUYDUK**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 35



YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN / GÖRDÜK, DUYDUK

**GÖRDÜK, DUYDUK**

Topluluğun üyeleriyle yapılan mülakatlardan grubunuzun neler öğrendiğini paylaşın ve ortaya çıkan temaları belirleyin.

1. **Üç ilginç cevap yazın**

Grubunuz en az beş kişiyle mülakat yaptıktan sonra tekrar toplanın. Mülakat sırasında sordukları sorulara aldıkları en ilginç üç cevabı yazmaları için herkese 5 dakika verin.



1. **Görüşülen kişilerle empati kurun** Grup üyelerinden görüşülen kişi gibi davranarak cevapları canlandırmalarını isteyin. Grubun cevapları daha iyi anlaması için beden dili ve tonlama kullanın. Grup üyeleri ayrıca bu cevapları neden ilginç bulduklarını kısaca anlatabilir.



1. İhtiyaçları belirleyin ve gösterin



Cevapları canlandırmayan grup üyeleri görüşülen kişilerin ihtiyaçlarını temsil eden çizimler, skeçler, yazılar veya kolajlar üzerinde çalışabilir.

SÜRE

10 kişilik bir grup için 45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

Birden fazla kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker

1. Çizimleri asın ve tartışın

Bütün cevaplar paylaşıldıktan sonra, herkesten kaydettiklerini duvara asmasını isteyin. Herkesin neler duyduğunu ve nelerin öne çıktığını, grup üyelerinin yarattıkları arasındaki benzerlikleri ve farklılıkları ve bunlara benzer konuları tartışın.



ŞİMDİ NEREYE?

Takım üyelerinizin topluluk keşiflerinde neler bulduğunu karşılaştırmak için ‘Örüntü Arayışı’ gibi başka bir Yeni Bakış Açıları Arayın aktivitesi deneyin.

**ÖRÜNTÜ ARAYIŞI**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 37



YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN / ÖRÜNTÜ ARAYIŞI

**ÖRÜNTÜ ARAYIŞI**

İnsanların bazı sorunlarla niye başa çıkmakta zorlandığını daha derinden anlamak için grup üyelerinizin mülakatlarında neler keşfettiğine yakından bakın.

1. **Mülakat notlarını gözden geçirin**



Herkesten mülakat notlarını getirmesini isteyin. Eğer grubun son buluşmasından beri ortaya yeni fikirler çıktıysa bu notları da getirin. Notları odanın etrafına asın ve yaklaşık 10 dakika boyunca hepsini okuyun.

1. Önemli konuları tartışın

Takım üyelerinizin topluluklarındaki insanlarla konuşarak öğrendikleri en önemli şeyin ne olduğunu düşündüklerini tartışın. Bir kişi dinleyip bütün bu konuları ayrı kağıtlara yazıyor olmalı. Tartışma bittiğinde bu konuların yazılı olduğu kağıtları duvara asın.



1. Grubu konulara göre ayırın



Her konuya en az iki kişi atayın. Her takıma mülakat notlarında o konuyla eşleşen şeyleri temsil eden çizimler yapmaları ya da not bulmaları için 15 dakika verin. Bu alıntıları ya da hikayeleri konu kağıdına yazın.

SÜRE

1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 süre tutucu

MATERYALLER

Kağıt, karton, kalem, saat İsteğe bağlı: kamera, marker

1. Konularınızı gözden geçirin ve netleştirin

Bir grup olarak her konu kağıdındaki bilgileri gözden geçirip bitirin. Konu kağıdına başka herhangi bir şeyin eklenip eklenmemesi gerektiğini sorun. Başka bir kağıtta olması gereken herhangi bir bilginin yerini değiştirdiğinizden emin olun.



ŞİMDİ NEREYE?

Bu aktiviteden çıkan bir konu hakkında harekete geçmek için ‘Beyin Fırtınası’ gibi bir Daha Fazla Fikir Hayal Edin aktivite alanı deneyin.

**BEYİN FIRTINASI**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 39



**YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kullandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.



**YENİ BAKIŞ AÇILARI ARAYIN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kullandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişim

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişim

Toplu Eylem Kiti 41

DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN / AKILDA TUTULACAK ŞEYLER

**Niceliğin niteliğe ulaşmasını hedefleyin**

Grubunuz bütün olanakları tüketene kadar durmayın. Daha fazla fikir iyi bir çözümün ortaya çıkması için daha fazla fırsat demek.

Başkalarının fikirleri üzerine inşa edin

Grup ürettiklerini eleştirmekte anlaşana kadar bütün fikirler hoş karşılanır ve teşvik edilir. Fikir üretirken diğerlerini yargılamayın ve eleştirmeyin.

# DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN

###### Çözmek istediğiniz sorunlar için yeni çözümler üretin. Bu aktivite alanı grubunuzun daha fazla fikir üretmesine ve nelerin bu fikirlerden bazılarını diğerlerinden daha elde edilebilir kıldığına karar vermesine yardımcı olacak.

Olağan dışı fikirler üretin

Yeni düşünceleri körüklemek için rastgele ilhamlar getirin. Fikirlerinizden bazıları mantıksız veya imkansız gözükse de, şimdi hayal gücünüzü kullanma zamanı.

Farklı fikir bileşenlerini bir araya getirin

Herkesin fikirlerini birleştirmek için bir grup olarak çalışmaya odaklanın. Herkesin eşsiz bilgi birikiminden yararlanarak olabilecek en iyi fikri üretmeyi amaçlayın.

Fikir herkesindir

Diğerlerinin fikirlerinin altında yatan niyeti anlayabilmeleri için herkesi dinleme ve paylaşım yeteneklerini üzerinde çalışmaya teşvik edin. Takım üyeleri ayrılığa düşebilir ancak herkes fikre katkıda bulunduğunu hissetmeli.

HAYAL ET AKTİVİTELERİ ÖNERİLEN SEKANSLAR

**BEYİN FIRTINASI**

Grubunuzla farklı çözümler keşfederek ve destekleyici bir şekilde birbirinizin fikirleri üzerine inşa ederek olabildiğince fazla fikir üretin.

FİKİR REMİKSİ

İyi ya da kötü; grubunuzun ürettiği fikirlerin yenilerini oluşturacak şekilde farklı şekillerde birleştirin.

BİR FİKRİ GELİŞTİRİN

Birbirinizin fikirlerinin güçlü yönlerini birleştirerek daha da iyilerini yaratın.

SETİ DARALTIN

Grubunuzun ürettiği bütün fikirlere bakın ve hangilerini denemek istediğinize karar verin — doğru sebepler için.

Hızlı bir şekilde çokça fikir üretmek için:

**BEYİN FIRTINASI**

**BIR FIKRI GELIŞTIRIN**

**SETİ**

**DARALTIN**



frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 43

DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN / BEYIN FIRTINASI



* 1. **Bir konu belirleyin**

**BEYIN FIRTINASI FIRTINASI**



Grubunuzla farklı çözümler keşfederek ve destekleyici bir şekilde birbirinizin fikirleri üzerine inşa ederek olabildiğince fazla fikir üretin.

Şimdiye kadar ürettiğiniz bütün fikirlere bakın. Grubun keşfetmek istediği bir konu belirleyin. İyi bir konu hedefinizle direkt olarak bağlantılı olur ve grubunuza hemen fikir üretmeye başlamaya ilham verir.

* 1. Duvara kağıt asın



**EASY IMPOSSIBLE**

Duvara bir parça kağıt asın ve üstüne büyük bir ok çizin. Okun bir ucuna “Kolay” yazın. Öbür ucuna da “İmkansız.” yazın. Grubu iki takıma ayırın.

* 1. Fikir üretin



20-25 dakika boyunca her takımdan ayrı kağıt parçalarına konuyla ilgili fikirler yazmalarını ya da çizmelerini isteyin. Olanaklıdan olanaksıza doğru fikirler üretin. Her fikre bir başlık verin.



**EASY IMPOSSIBLE**

SÜRE

45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

MATERYALLER

Büyük ve küçük kağıt parçaları, kalem, saat İsteğe bağlı: kamera, marker

* 1. **En sevdiğiniz fikirleri paylaşın ve seçin**

Her fikrin başlığını grupla paylaşın ve tek cümleyle fikri açıklayın. Fikri ‘Kolay’dan ‘İmkansız’a uzanan ok üzerinde yerine yerleştirin. Bütün fikirler paylaşıldıktan sonra, herkesten onları en çok heyecanlandıran fikrin yanına yıldız koymasını isteyin. En fazla yıldız alan fikirlerin peşinden koşulabilir.

ŞİMDİ NEREYE?

Takımınızın konseptlerinden birini tamamıyla keşfetmek için ‘Bir Fikri Geliştirin’ ya da ‘Fikir Remiksi’ gibi başka bir Daha Fazla Fikir Hayal Et aktivitesi deneyin.

**BIR FIKRI GELIŞTIRIN**

**FIKIR REMIXI**

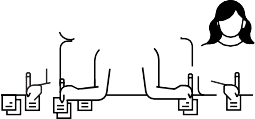
frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 45



DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN / FIKIR REMIXI

* + 1. **Fikirlerinize rastgele bir şey ekleyin**

**FİKİR REMiKSİ**



İyi ya da kötü grubunuzun ürettiği fikirleri yenilerini oluşturacak şekilde farklı biçimlerde birleştirin.

Grubu ikiye bölün. Grubunuzun halihazırda geliştirdiği fikirleri alın ve aralarına iki yeni rastgele fikir ekleyin. Her takımdan bu fikirleri farklı şekillerde birleştirmelerini isteyin (Örneğin: bahçe hortumu + mikrofon = ses ile aktive olan fıskiye). Yeni fikirlere başlık verin ve birer kağıt parçası üzerine çizin.

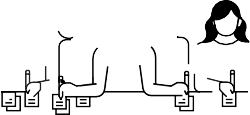
* + 1. Fikirlerinizi asın ve paylaşın



20 dakika boyunca yeni fikirler ürettikten sonra, takımlardan bunları herkesin görebileceği bir şekilde asmalarını isteyin. İki takımdan da en iyi iki fikrini paylaşmalarını isteyin.

* + 1. Zorlayıcı bir kural koyup fikri değiştirin

İki takımdan da paylaşılan fikirlerden birini seçmelerini ve rastgele bir kural bazında yeni versiyonlarını yaratmalarını isteyin: mavi olmalı, her saat başında kullanılmalı, gibi. Takımlara yeni fikirlerini kağıtlara yazmaları ve başlıklandırmaları için 20’şer dakika verin.



SÜRE

1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker

* + 1. Yeni fikirleri paylaşın

Takımlardan en sevdikleri üç fikri paylaşmalarını ve duvara asmalarını isteyin. Bir grup olarak odada dolaşın ve yeni fikirleri tartışın; benzer fikirleri beraber konumlandırın. Hangi fikirlerin sizi en çok şaşırttığı ve nedenleri hakkında konuşun. En fazla diyaloğa yol açan fikirlerin peşinden koşulabilir.



**ŞİMDİ NEREYE?**

Takımınızın peşinden koşmak istediği fikirleri belirlemek için ‘Seti Daraltın’ gibi başka bir Daha Fazla Fikir Üretin aktivitesi deneyin.

**SETİ DARALTIN**

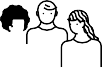
frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 47



DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN / BİR FİKRİ GELİŞTİRİN

**BİR FİKRİ GELİŞTİRİN**

* + - 1. **Bir fikirle başlayın**



Birbirinizin fikirlerinin güçlü yönlerini birleştirerek daha da iyilerini yaratın.

?

?

?

Grubu üç kişilik takımlara bölün. Her takımdan en az iki benzer fikre bağlanabilecek ilginç bir fikir ya da çözüm seçmelerini isteyin. Bu fikirleri birer kağıda yazın.

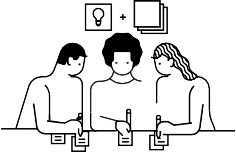
* + - 1. Fikirleri sorgulayın

Takımlardan her orijinal fikre bakıp şu soruları sormalarını isteyin:



?

* Bunu kim kullanabilir ve hangi sorunu çözüyor?
* Nerede ve ne zaman kullanılacak?
* Bu fikri nasıl geliştirebiliriz?
* Bu fikrin çalışması için nelere ihtiyacımız var?
  + - 1. Daha fazla fikir hayal edin ve çizin



?

Takımlardan cevaplarını kullanarak yirmi dakika boyunca daha fazla fikir üretmelerini ve kağıtlara yazmalarını isteyin. Süre dolduğunda takımlar en iyi üç fikirlerini seçmeliler.

SÜRE

1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem. İsteğe bağlı: kamera, marker

* + - 1. Fikirleri asın ve paylaşın

Takımlardan en iyi fikirlerini herkesin görebileceği bir şekilde asmalarını isteyin. Bu fikirleri sunmalarına izin verin. Herkes paylaştıktan sonra herkesten en sevdikleri üç fikrin yanına yıldız koymalarını isteyin. Takım, en fazla yıldız alan fikirlerin peşinden koşmalı.



ŞİMDİ NEREYE?

Takımınızın peşinden koşmak istediği fikirleri belirlemek için ‘Seti Daraltın’ gibi başka bir Daha Fazla Fikir Hayal Edin aktivitesi deneyin.

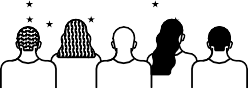
**SETİ DARALTIN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 49

DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN / SETİ DARALTIN

**SETİ DARALTIN**

* + - * 1. **Takımın fikirlerini toplayın**



Grubunuzun ürettiği fikirlere bakın ve hangilerini denemek istediğinize karar verin — doğru sebepler için.

Takımın tüm fikirlerini yere veya duvara yerleştirin. Herkesten en sevdikleri üç fikrin yanına yıldız koymasını isteyin. En fazla yıldız alan 10 fikri herkesin görebileceği bir yere toplayın.

* + - * 1. Benzer fikirleri bir araya getirin



Herkesten bu konseptlere bakmalarını ve benzerlikleri ve farklılıkları tartışmalarını isteyin. Benzer fikirleri yan yana koyun. Bu fikir gruplarını isimlendirin.

* + - * 1. Başarı kriterleri oluşturun



Bu fikir gruplarını, nelerin başarılı yaptığını tartışın. Takımın cevaplarını listeleyin. Bir fikri diğerlerinden daha iyi yapan özellikleri listeleyin: uygulaması daha kolay, çoğu insan tarafından kullanılabilir, fiyatı avantajlı vs.. Bunlar, takımınızın, bir fikri iyi kılan ‘başarı kriterleri’dir.

SÜRE

10 kişilik bir grup için 1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem. İsteğe bağlı: kamera, marker

* + - * 1. Fikirleri başarı kriterlerine bağlayın

Bu başarı kriterlerini aklınızda tutarak duvardaki fikirlere tekrar bakın. Hangilerinin bu kriterleri sağladığını tartışın. Bu tartışma sırasında insanların söylediklerini not alın, özellikle yeni kriterler oluşturursanız. Bu notları ileride referans olarak kullanmak için kenara ayırın.



ŞİMDİ NEREYE?

Öğrendiklerinizi temel alarak daha fazla fikir üretmek için ‘Beyin Fırtınası’ gibi başka bir Daha Fazla Fikir Hayal Edin aktivitesi deneyin ya da ‘Hedefinizi Kontrol Edin’ aktivitesini yaparak grubunuzu hizalayın.

BEYİN FIRTINASI



frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 51



**DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.



**DAHA FAZLA FİKİR HAYAL EDİN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişimler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişimler

Toplu Eylem Kiti 53

GERÇEK BİR ŞEY YARATIN / AKILDA TUTULACAK ŞEYLER

**Fikirlerinizi bir çok yönden ifade edin**

Fikrinizi diğerlerine ifade etmenin tek bir yolu olması çoklukla nadirdir. Grubunuzla veya topluluğunuzla bir fikir paylaşmak istediğiniz zaman şu metotları deneyin: bir hikaye anlatın; bir skeç yaratın; bir şarkı söyleyin; bir hikaye yazın; fikrinizi çizime dökün; bir karikatür çizin; bir kolaj yapın.

Farklı materyalleri birleştirin

Fikrinizi inşa edeceğiniz materyalleri kullanırken hayal gücünüzü kullanın.

# GERÇEK BİR ŞEY YARATIN

###### Bir fikri uygulamaya çalışana kadar o fikrin çalışıp çalışmayacağını bilemezsiniz. Bu aktivite alanı hikayeler anlatarak veya değerlendirmek için versiyonlarını inşa ederek grubunuzun fikirleri test etmesine yardımı olacak. Bu aktiviteleri deneyin ve neler keşfettiğinizi görün.

Yapıcı geri bildirim yapmaya devam edin

Grubun bir üyesi sizinle fikrini paylaştığında, ona fikri hakkında beğendiğiniz iki şey ve geliştirilebileceğini düşündüğünüz bir şey söyleyin. Bunun alıştırmasını yapın ki grubunuzdaki herkes rahat hissetsin.

Daha düşük uygunlukla başlayın

Fikirlerinizin basit ifadeleriyle başlayıp nihai çözüme daha yakın olacak şekilde geliştirirseniz çok fazla şey öğrenirsiniz.

Grubunuzun dışındakilerden geri bildirim isteyin

Eğer grubunuz için mahsuru yoksa, size değerli geri bildirim verebilecek topluluk üyeleri veya arkadaşlarınızla fikrinizi paylaşmaya zaman ayırın. Bu kişilere onlardan ne tür geri bildirim beklediğinizi belirtmeyi unutmayın.

YARATMA AKTİVİTELERİ ÖNERİLEN SEKANSLAR

**IŞIK, KAMERA, OYUN!**



Bir kitleye fikriniz hakkında anlamlı bir masal anlatmak için karakterler, sahneler ve diyaloglar kullanın.

DÖRT KARELİK HİKAYE

Bir fikrin insanları zamanla nasıl etkileyeceğini anlatan karikatür benzeri görsel bir hikaye yaratın.

TANITICI BİR YAZI YAZIN

Grubunuzun fikrinin neden amacına uygun olduğunu başkalarına açıklayan basit bir hikaye oluşturun. Bunu başkalarıyla paylaşmanın alıştırmasını yapın.

ÖYLE, ÖYLE DEĞIL

Yeni konseptleri gerçek hayattan örneklere bağlayacak şekilde fikirlerinizi başkalarıyla paylaşın.

PROTOTİPİNİ YAPIN

Elinizdeki materyallerle fikrinizin bir versiyonunu yaratın. Sonra bunu topluluğunuzdaki kişilerle test edin.

frogdesign.com/CAT

Fikrinizi anlatmak için:

**DÖRT KARELİK HİKAYE**

**ÖYLE, ÖYLE DEĞİL**

**TANITICI BİR YAZI YAZIN**

Fikrinizi inşa etmek için:

**YETENEK PAYLAŞIMI**

**PROTOTİPİNİ YAPIN**

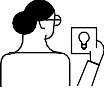
Toplu Eylem Kiti 55

GERÇEK BİR ŞEY YARATIN GERÇEK BİR ŞEY YARATIN / DÖRT KARELİK HİKAYE



**Grubu ayırın**

**DÖRT KARELİK HİKAYE**



Bir fikrin insanları zamanla nasıl etkileyeceğini anlatan karikatür benzeri görsel bir hikaye yaratın.

İki ya da üç kişilik takımlar oluşturun ver her birinden daha önceki bir aktiviteden bir fikir seçmelerini isteyin. Takımlar fikri görsellerle nasıl ifade edeceklerine karar verecekler. Ana karakterler kimler? Hangi sorunlarla karşı karşıyalar? Sorunu çözmek için hangi adımları uyguluyorlar?

Duvara büyük bir kağıt asın



Her gruptan kağıdın üzerine dörder kare çizmesini isteyin. Her karenin altına çizmek veya kolajını yapmak üzere oldukları şey hakkında bir kaç kelime yazmalılar. 3. Adımda verilen taslağı takip edin.

SÜRE

5 kişilik bir grup için 45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker, kolaj materyalleri (fotoğraflar, dergiler, renkli kağıt, stickerlar)Her karenin bir fotoğraf çerçevesi olduğunu düşünün

* + İlk kare: Karakterleri tanıtın



* + İkinci kare: Sorunu ve nerede oluştuğunu gösteren bir sahne yaratın
  + Üçüncü kare: Karakterlerden birini fikrinizi kullanırken yakından çizin
  + Son kare: Karakter fikrinizi kullandıktan sonra ne oluyor?

Hikayeleri paylaşın ve tartışın



Her hikayede neyin çalışıp neyin çalışmadığını tartışın. Karelerden bir şeyin eksik olup olmadığını ya da fikirlerin farklı bir şekilde ifade edilip edilemeyeceğini belirleyin.

ŞİMDİ NEREYE?

Yarattığınız hikayeyi net ve anlaşılabilir bir şekilde ifade edip paylaşabileceğiniz hale getirmek için ‘Tanıtıcı Bir Yazı Yazın’ gibi başka bir Gerçek Bir Şey Yaratın aktivitesi ya da ‘Işık, Kamera, Oyun!’u deneyin.

**TANITICI BIR YAZI YAZIN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 57

GERÇEK BİR ŞEY YARATIN GERÇEK BİR ŞEY YARATIN / IŞIK, KAMERA, OYUN!



**Grubu takımlara ayırın**

**IŞIK, KAMERA, OYUN!**



Bir kitleye fikriniz hakkında anlamlı bir masal anlatmak için karakterler, sahneler ve diyaloglar kullanın.

İki ya da üç kişilik takımlara ayrılın ve her takımdan üzerine odaklanmak istedikleri bir fikir seçmelerini isteyin. Birden fazla takım aynı fikir veya ayrı fikirler üzerinde aynı anda çalışabilir.

Fikrinizin hikayesini planlayın

Her takıma fikirlerinin etrafında bir hikaye oluşturmaları için 10 dakika verin. Her hikayede şunlar olmalı:



* + - Çatışma: Değineceğiniz sorun
    - Karakter: Fikrinizden yararlanacak insanlar
    - Konsept: Fikrin ne olduğu
    - Sonuç: Dünyaya olan geniş çapta etkisi

Hikayeyi hazırlayın

Her takıma 3 ila 5 dakikalık bir skeç planlamaları için 20 dakika verin. Skeçlerini planladıktan sonra provasını yapıp bir başlık bulmaları için fazladan 5 dakika verin. Takımları skeçte bütün üyeleri ve yardımcı objeleri (sahne dekoru gibi) kullanmaya teşvik edin.



SÜRE

5 kişilik bir grup için 1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt, kalem, kamera, saat İsteğe bağlı: marker

Oyunu canlandırın

Her takımdan skeçlerini oynamalarını isteyin. Bir takım paylaşırken diğerleri performans hakkında not almalı, çizim yapmalı, fotoğraflar çekmeli veya performansı videoya almalı. Sonrasında herkesin ne öğrendiği ve takımın fikrini gerçeğe dönüştürmek için neler gerekeceğini konuşun.



**ŞİMDİ NEREYE?**

Bir fikir inşa etmek için ‘Prototipini Yapın’ gibi başka bir Gerçek Bir Şey Yaratın aktivitesi deneyin.

**PROTOTİPİNİ YAPIN**



GERÇEK BİR ŞEY YARATIN GERÇEK BİR ŞEY YARATIN / TANITICI BİR YAZI YAZIN

**TANITICI BİR YAZI YAZIN**

**Grubu takımlara ayırın**



Grubunuzun fikrinin neden amacına uygun olduğunu başkalarına açıklayan basit bir hikaye yaratın ve bunu başkalarıyla paylaşmanın alıştırmasını yapın.

İki ya da üç kişilik takımlara ayrılın ve her takımdan üzerine odaklanmak istedikleri bir fikir seçmelerini isteyin. Birden fazla takım aynı fikir veya ayrı fikirler üzerinde aynı anda çalışabilir.

Fikrin odak noktasını tartışın

10 dakika boyunca, her takımda şunları tartışmalarını isteyin:

* + Fikrin ne olduğu ve kimlerin kullanacağı



* + Topluluğu nasıl değiştireceği
  + Topluluğa neden yardım edeceği
  + Nerede ve ne zaman kullanılacağı

Gazeteci olun

Fikrin neden iyi olduğunu bir cümleyle açıklayın. Her takım fikrin hikayesini anlatan bir paragraf yazmak için 20 dakika uğraşmalı. Hikayenizin tonlamasını gazeteci, politikacı, öğretmen vb. gibi davranarak ayarlayın.



SÜRE

5 kişilik bir grup için 1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem, saat İsteğe bağlı: kamera, marker

Hikayeleri asın ve paylaşın

Her takımdan hikayelerini paylaşmalarını isteyin. Sonra her takımdan yazdıkları hikayeleri duvara asmalarını isteyin. Bütün grubu her bir hikaye etrafına toplayıp öne çıkan unsurlar hakkında konuşun. Her hikayenin iyi yönlerini ve nelerin geliştirilebileceğini not alın.



ŞİMDİ NEREYE?

Başkalarının fikrinizi anlamasına yardımcı olmak için ‘Öyle, Öyle Değil’ gibi başka bir Gerçek Bir Şey Yaratın aktivitesi deneyin.

**ÖYLE, ÖYLE DEĞIL**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 61



GERÇEK BİR ŞEY YARATIN GERÇEK BİR ŞEY YARATIN / ÖYLE, ÖYLE DEĞIL

**Grubu takımlara ayırın**

**ÖYLE, ÖYLE DEĞİL**



Yeni konseptleri gerçek hayattan örneklere bağlayacak şekilde fikirlerinizi başkalarıyla paylaşın.

İki ya da üç kişilik takımlara ayrılın ve her takımdan üzerine odaklanmak istedikleri bir fikir seçmelerini isteyin. Birden fazla akım aynı fikir veya ayrı fikirler üzerinde aynı anda çalışabilir.

Bir fikir seçin

Her takım fikirlerinin ismini bir kağıdın üzerine yazmalı. Kağıdı ortadan ayıran dikey bir çizgi çekin. Kağıdın sol tarafına “Öyle”, sağ tarafına ise “Öyle Değil” yazın.



SEVDİM SEVMEDİM

Benzerlikleri ve farklılıkları paylaşın

Takımlardan fikirleriyle alakalı başka fikirleri tartışmalarını isteyin. Fikir benzerse, “Öyle” sütununa yazın. Benzer olmayan fikirler ise “Öyle Değil” sütununa yazılmalı. “Öyle Olmayanlar” “Öyle” olanlar kadar güçlüdür, çünkü takımınıza sağlam örnekler sunarlar.



😊 ☹

SÜRE

10 kişilik bir grup için 1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker

En iyilerini oylayın

Her takımdan en iyi “Öyle” olanlar ve “Öyle Olmayanlar”a oy vermelerini isteyin ve oyları sayın. Bütün grubu tekrar toplayın ve “Öyle” ve “Öyle Değil”’lerinizi temiz bir kağıda yazın. Bunları ileride fikirleriniz hakkında konuşurken referans olarak kullanmak için duvara asın.



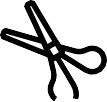
😊 ☹

ŞİMDİ NEREYE?

Fikrinizi başkalarıyla paylaşabileceğiniz görsel bir hikayeye dönüştürmek için ‘Dört Karelik Hikaye’ gibi başka bir Gerçek Bir Şey Yaratın aktivitesi deneyin.

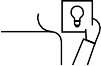
**DÖRT KARELIK HIKAYE**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 63



GERÇEK BİR ŞEY YARATIN GERÇEK BİR ŞEY YARATIN / PROTOTİPİNİ YAPIN

**1. Grubu takımlara ayırın**



**PROTOTİPİNİ YAPIN**

Elinizdeki materyallerle fikrinizin bir versiyonunu yaratın. Sonra bunu topluluğunuzdaki kişilerle test edin.

İki ya da üç kişilik takımlara ayrılın ve her takımdan üzerine odaklanmak istedikleri bir fikir seçmelerini isteyin. Birden fazla takım aynı fikir veya ayrı fikirler üzerinde aynı anda çalışabilir.

2. Materyal listesi oluşturun



Her takımdan fikirlerini üretmek için ihtiyaç duyduklarını düşündüğü materyallerin listesini oluşturmalarını isteyin. Ellerinde bu materyallerinden hangilerinin olduğunu kontrol etmelerini isteyin. İhityacınız olan materyaller yoksa, fikrinizi ifade edebilen başka materyaller deneyin. Sadece kağıtla neler yapabilirsiniz?

3. Fikrinizi üretmeyi deneyin



Hangi materyallerle çalışacağınıza karar verince fikrinizi üretmeye başlayın. Farklı materyaller veya beklenmedik kombinasyonlar kullanın. Deney yaparak çok şey öğreneceksiniz.

SÜRE

10 kişilik bir grup için 1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker ya da elinizde bulunan diğer herhangi bir materyal

4. Başkalarıyla fikir takas edin

Takımlardan yaptıklarını diğer takımlarla takas etmelerini isteyin. Fikirler mantıklı mı? Yeni fikirlere veya yapabileceğiniz başka bir şeye ilham veriyorlar mı?



ŞİMDİ NEREYE?

Fikrinizi başkalarıyla paylaşabileceğiniz görsel bir hikayeye dönüştürmek için ‘Dört Karelik Hikaye’ gibi başka bir Gerçek Bir Şey Yaratın aktivitesi deneyin.

**DÖRT KARELIK HIKAYE**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 65



**GERÇEK BİR ŞEY YARATIN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.



**GERÇEK BİR ŞEY YARATIN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.

**YAPTIKLARIMIZ**

Tamamladığımız sırayla aktivite isimleri

**YAPTIKLARIMIZ**

Tamamladığımız sırayla aktivite isimleri

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz en önemli içgörüler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişimler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişimler

Toplu Eylem Kiti 67

HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN / AKILDA TUTULACAK ŞEYLER

**Herkesin ne yapması gerektiğini görünür kılın**

Grubunuzun buluştuğu yere herkesin görevlerini asın. Herkesin nasıl bir ilerleme kaydedildiğini bilebilmesi için hangi görevlerin tamamlandığını gösteren bir çizelge tutun.

**HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN**

###### Ortak hedeflerinize ulaşma konusunda her grup üyesinin ne yaptığını organize edin. Bu aktivite alanı grubunuzun somut görevler üretmesine ve bu faaliyetlerin herkesin hedeflerine ulaşmasına nasıl yardımcı olacağını anlamanıza yardımcı olacak.

Küçük zaferleri kutlayın

Toplantılarınızın bir parçası olarak, ortak hedefinize katkıda bulunan önemli bir görev tamamlandığı zaman herkese haber verin.

Sorumluluk hissi uyandırın

Herhangi bir grupta, biri görevlerini tamamlamazsa, grup hedefine ulaşamayabilir. Herkesi işlerini yapmaya teşvik edin.

Destek ağı oluşturun

Grup üyelerinin görevlerini bitirememe ihtimaline karşın, grubunuzdan görevlerinize yardımcı olabilecek insanlar veya organizasyonlar hakkında bilgi toplayın.

Adapte olmaya istekli olun

Bazen ne olacağını öngöremezsiniz. Yeni bilgi aldığınızda veya bir şey yanlış gittiğinde rota değiştirebilecek esnekliğe sahip olun.

PLANLAMA AKTİVİTELERİ ÖNERİLEN SEKANSLAR

**TOPLANTI GÜNDEMİ OLUŞTURUN**

Takımınızın değinmesi gereken mevcut sorunları belirleyin ve sonraki adımlarınız hakkında anlaşın.

BÖL, PARÇALA, YÖNET

Spesifik görevleri planlamak ve tamamlamak için grubunuzu küçük takımlara ayırın.

ÇİZELGE YARATIN

Takımınızın neler yapılması gerektiğini ve neleri başardığınızın çetelesini tutabilmesi için bir çizelge yaratın.

MOMENTUMU SÜRDÜRMEK

Takımınızı ilerlemesi için motive edin — ve kimlerin neyi yaptığını açıkça ifade edin.

Sonraki hareketlerinizi planlamak için:

**TOPLANTI GÜNDEMİ OLUŞTURUN**

**BÖL, PARÇALA, YÖNET**

**ÇİZELGE YARATIN**

Toplantılarınızı organize etmek için:

**ÇİZELGE YARATIN**



frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 69

HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN

**TOPLANTI GÜNDEMİ OLUŞTURUN**

Takımınız değinmesi gereken mevcut sorunları belirleyin, ve sonraki adımlarınız hakkında anlaşın.

!

### HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN **/** TOPLANTI GÜNDEMİ OLUŞTURUN

!

**1. Duvara bir kağıt asın**



Tepesine şu soruyu yazın: “Nihai hedefimize ulaşmak için şu an hangi sorunları çözmeye çalışıyoruz?” Soru hakkında konuşun ve bütün sorunları küçük bir kağıda yazn.

2. Her soruna odaklanın



!

!

Bütün kağıt parçalarını alın ve yeni birer kağıdın ortasına koyun. Her sorunun neden önemli olduğunu ve ne zaman çözülmesi gerektiğini yazın. Kimlerin işin içinde olması gerektiğini ve yolunuzda duran engelleri göz önünde bulundurun.

3. Sorunları beraber değerlendirin

Gruptan herkesin cevaplarına bakmasını isteyin ve önce hangi sorunlara değinileceğini sorun. Bir grup olarak gördüğünüz herhangi bir motif veya tema hakkında konuşun. Birden fazla sorunu çözebilecek bir görev olup olmadığını tartışın.



!

!

!

!

!

SÜRE

40 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker, post-it

4. Görev oluşturun

En acil çözüm gerektiren sorunlara değinmek için takımınızın yapması gereken görevleri yazın.



!

ŞİMDİ NEREYE?

Bu görevleri kişilere atamak için ‘Böl, Parçala, Yönet’ gibi başka bir Harekete Geçmeye Hazırlanın aktivitesi deneyin.

**BÖL, PARÇALA, YÖNET**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 71



HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN

**BÖL, PARÇALA, YÖNET**

Spesifik görevleri planlamak ve tamamlamak için grubunuzu küçük takımlara ayırın.

!

!

HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN / BÖL, PARÇALA, YÖNET

**1. Grubunuzu bir kağıdın etrafına toplayın** ’’Herkesten grubun hedefine ulaşması için yaptıkları bütün faaliyetleri yazmasını isteyin. Grupça aktivitelere bakın ve hangilerinin beraber gruplanabileceğini belirleyin. Bu grupları isimlendirin, mesela “Eğitim” veya “Sosyal Yardım”.



2. Görevlerden takımlar oluşturun



Kağıtların üzerine görev isimlerini yazın. Farklı takımlar grubunuz için belirli sorumluluklar alabilir. Üyelerden isim ve soyadlarının baş harflerini ve katılmak istedikleri takımları yazmalarını isteyin.

3. Takımlar olarak çalışın

Her takımdan odanın farklı bir tarafına gitmesini isteyin. Takım üyelerinden hedeflerini, sorumluluklarını ve önlerindeki engelleri yazmalarını isteyin. Tek kişilik takımlar varsa o takımlardaki kişiler başka bir takıma katılmalı.

SÜRE

1 sa.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

Birden fazla kaydedici

MATERYALLER

Kağıt ve kalem İsteğe bağlı: kamera, marker



4. Takım görevleri oluşturun

Her takımdan hedeflerine ulaşmalarına yardımcı olacak görevler yazmalarını isteyin. Bir takım olarak bu görevleri nasıl yapacağınızı planlamak için en az 15 dakika harcayın. Takım üyelerinden hangi görevlerden sorumlu olmak istediklerini seçmelerini isteyin. Her takım planlarını duvara asıp paylaşmalı.

**ŞİMDİ NEREYE?**

İlerideki toplantı çizelgelerinizi oluşturmak için ‘Çizelge Yaratın’ gibi başka bir Harekete Geçmeye Hazırlanın aktivitesi deneyin.

**ÇIZELGE YARATIN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 73



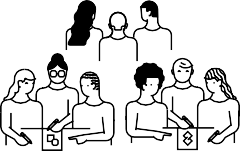
HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN

**ÇİZELGE YARATIN**

Takımınızın neler yapılması gerektiğini ve neleri başardığınızın çetelesini tutabilmesi için bir çizelge yaratın.

**HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN** / **ÇİZELGE YARATIN**

**1. Hızınızı belirleyin**

Grubunuz biraraya geldiğinde, takımınızın hedefini ne kadar çabuk başarmak istediğini tartışın. Sonra grubunuzu takımlara ayırın. ‘Böl, Parçala, Yönet’ aktivitesi için yarattığınız takımlarla aynı olabilirler.

2. Takım hedefleri takvimi yaratın

Takımca nihai hedefinize ulaşmak için tamamlamanız gereken son hedefi yazın. Bugünden final tarihine kadar olan günleri gösteren bir takvim çizin. Nihai hedefinize ulaşmak için tamamlamanız gereken görevleri yazın.



3. Tarihlerinizi bir yere toplayın

Bütün grubu tekrar toplayın. Bir kişiden bütün takımların tarihlerini toplayacağınız büyük bir takvim yaratmasını isteyin. Her takımdan görevlerini grupla paylaşmalarını isteyin ve bu ara görevleri ortak takvime yazın.



SÜRE

en az 45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

Birden fazla kaydedici

MATERYALLER

Kağıt, karton, marker, kalem

4. Adapte olun ve ayarlama yapın

Grup olarak herhangi bir çatışma veya sorunu tartışın. Bazı takımlar ilerlemeden önce başka takımları beklemek zorunda kalabilir ve tarihlerde ayarlama yaplması gerekebilir.



ŞİMDİ NEREYE?

Takımınızın kaydettikleri ilerlemeyi takip edebilmesine yardımcı olmak için ‘Momentumu Sürdürmek’ gibi başka bir Harekete Geçmeye Hazırlanın aktivitesi deneyin.

**MOMENTUMU SÜRDÜRMEK**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 75



HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN

**MOMENTUMU SÜRDÜRMEK**

Takımınızı ilerlemesi için motive edin — ve kimlerin neyi yaptığını açıkça ifade edin.

**HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN** / **MOMENTUMU SÜRDÜRMEK**

**1. Rol atayın ve toplantılar hakkında karar alın**



Grup beraberken, takımlar görevleri tamamladıkça (ya da tamamlamadıkça) kimin çizelgeyi güncellemekten sorumlu olacağına karar verin. Grubun kararlarını ve sonraki adımlarını takip edecek bir kişi seçin. Son olarak, grubun güncellemeler için ne zaman ve nerede buluşacağını belirleyin.

2. Grubu güncelleyin



Her toplantıyı grup üyelerinin yaptıkları hakkında bir güncellemeyle başlatın. Bu, herkesin ne başardığını ve yollarında hangi engellerin olduğunu paylaştığı bir grup diyaloğu olmalı.

3. Soruları beraber cevaplayın

* Son toplantılarından beri grup ne başardı?



? ?

?

* + Grubun beklemediği ne gibi sorunlar ortaya çıktı? Bu sorunlar hakkında kim yardımcı olabilir?
* En iyi nasıl ve ne şekilde çözülürler?

?

SÜRE

en az 45 dk.

ROLLER

Katılımcılar 1 yönetici

Birden fazla kaydedici

MATERYALLER

Kağıt, karton, marker, kalem

4. Takvimde ayarlamalar yapın

Grup bu soruları cevapladıktan sonra, (‘Çizelge Yaratın’ aktivitesinde yarattığınız) grup takviminize bakın ve herhangi bir görevin veya tarihin ayarlama gerektirip gerektirmediğine karar verin.



?

?

**ŞİMDİ NEREYE?**

Hedeflerinizi Netleştirin aktivite alanına gidip ‘Hedefinizi Kontrol Edin’ aktivitesini yapmanın şimdi tam zamanı.

**HEDEFİNİZİ KONTROL EDİN**

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 77



**HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.



**HAREKETE GEÇMEYE HAZIRLANIN**

**ÖĞRENİM KARTI**

Bu kiti kllandıkça grubunuzun keşfettiklerini belgeleyin ve ilerlemenizi kaydedin.

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**YAPTIKLARIMIZ**

Yaptığımız sırayla aktivite isimleri

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz önemli içgörüler

**ÖĞRENDİKLERİMİZ**

Aktivitelerden edindiğimiz önemli içgörüler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişimler

**SONRA YAPACAKLARIMIZ**

Sonraki aktivite, netleştirilmiş hedef, yaklaşımdaki değişimler

frogdesign.com/CAT Toplu Eylem Kiti 79

# KİT HAKKINDA

**BU KİT NASIL GELİŞTİRİLİR**

Bu kitin ilk tohumları Girl Effect ile bir araştırma projesi üzerinde çalışırken atılmıştı. O projenin bir parçası olarak, yetenek geliştirme ve tasarım araştırmasını birleştirerek ekstrem yoksulluk içinde yaşayan ergen kızlarla aktivitelere olanak sağladık. Bu aktivitelerin amacı kızları dünyalarını keşfetmeye ve grup olarak iş birliği yaparak yerel sorunlara çözüm üretmelerine teşvik etmekti.

Bu iş sırasında, kızlar bize bu aktiviteleri aileleri, arkadaşları ve genel topluluklarıyla paylaşmak istediklerini söylediler. Projeden sonra, eğer bu aktiviteler daha genel bir kitleyle paylaşılabilirse herkesin yararına olacağını farkettik.

Bir grup frog bir araya geldi ve müşteri projeleri üzerinde çalışırken frogların gruplar halinde nasıl iş birliği yaptığı da dahil halihazırda var olan problem çözme egzersizlerimizi gözden geçirdik. Öğrendiklerimizi süzerek bu kiti oluşturduk ve dünya çevresinde paylaşıldığını görmekten çok memnunuz.

Bu kit bir **Atıf-GayriTicari-AynıLisanslaPaylaş 4.0 Uluslararası (CC BY-NC-SA 4.0)** lisansı ile paylaşılabilecek şekilde tasarlanmıştır. Bu lisans, frog’a atfedildiği ve yarattıklarını özdeş koşullar altında lisansladıkları sürece, başkalarının gayri-ticari amaç ile Toplu Eylem Kiti’ni geliştirmelerine izin verir.

Bu kite yerelleştirme veya adaptasyon amaçlarıyla erişim sağlamak istiyorsanız, lütfen bizimle **cat@frogdesign.com** adresinden iletişime geçin.

Toplu Eylem Kiti **81**

# KATKIDA BULUNANLAR



##### Bu Kiti başkalarıyla paylaşın

Kitin bir versiyonunu ücretsiz olarak buradan indirebilirsiniz:

frogdesign.com/cat

##### Hikayenizi Paylaşın

Gruplarınızın Toplu Eylem Kiti’ni nasıl kullandığını duymayı çok isteriz.

[cat@frogdesign.com](mailto:cat@frogdesign.com)

@frogdesignCAT

#makechangehappen

Robert Fabricant Jacob Gardner Denise Gershbein Oskar Göransson



Caroline Gudmundsson Kyle Hoyt

Stephanie Meier Lewis Turi McKinley

Erin Muntzert Kara Pecknold Kate Quigley David Sherwin Rayna Wiles

frogdesign.com/CAT TToplu Eylem Kiti

83